



ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE DI AVERSA

COD. MECCANOGRAFICO: CEIS03100V

Con sezioni associate:

CESL031016 Liceo Artistico di Aversa 81031 Aversa (CE) - via Presidio, 38 - P.zza Magenta, 29
Tel . 081/8902907-fax 081/5046426;

CEPS031019 Liceo Scientifico di Trentola Ducenta - via Roma snc Tel. 0818147942

Distretto Scolastico n. 15 Cod. Fiscale 90035570614



Leggo, dunque : sono!

L'Istituto di Istruzione Superio Aversa, Liceo Scientifico di Trentola/Ducenta, propone una gara di lettura tra classi terze della Scuola Sec. Di primo grado e classi prime del Liceo Scientifico

L'obiettivo principale del torneo è educare gli studenti alla lettura attraverso delle attività ludiche volte all'espressione di conoscenze e competenze interdisciplinari .

TORNEO DI LETTURA

Il confronto tra le squadre si effettuerà nel seguente modo:

- ☺ Lettura di un libro, unico per le classi partecipanti, scelto dai docenti del Consiglio di classe per le gare ad eliminazione diretta
- ☺ Giochi attraverso i quali i ragazzi dovranno dimostrare capacità linguistiche, logico-matematiche, grafiche ed espressive.
- ☺ Domande a tema sul libro letto.

REGOLAMENTO

Art.1) Ogni scuola presenterà squadre formate da gruppi classe o squadre miste

Art.2) Ogni squadra avrà un caposquadra scelto tra i partecipanti. Il caposquadra sarà l'unico a poter rispondere alle domande del gioco aiutato dai compagni di squadra. In caso contrario, anche in presenza di una risposta esatta, non sarà assegnato il punto alla squadra.

Art.3) Tutte le risposte devono essere date entro i tempi stabiliti dal presente regolamento.

Art.4) Qualsiasi risposta suggerita dai non partecipanti al gioco sarà annullata.



ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE DI AVERSA

COD. MECCANOGRAFICO: CEIS03100V

Con sezioni associate:

CESL031016 Liceo Artistico di Aversa 81031 Aversa (CE) - via Presidio, 38 - P.zza Magenta, 29
Tel . 081/8902907-fax 081/5046426;

CEPS031019 Liceo Scientifico di Trentola Ducenta - via Roma snc Tel. 0818147942

Distretto Scolastico n. 15 Cod. Fiscale 90035570614



Art.5) Durante il gioco il comportamento scorretto di uno o più componenti della squadra sarà sanzionato con delle penalità: saranno decurtati tre punti per ogni penalità.

PRIMO GIOCO: VERO O FALSO

Il gioco consiste nel rispondere ad una batteria di domande pertinenti al libro letto.

Art. 6) Ciascuna squadra deve rispondere alle domande in un tempo massimo di tre (3) minuti. Ogni risposta esatta equivale a due (2) punti.

SECONDO GIOCO: COGITO, SCIO

Il gioco consiste nel rispondere ad una batteria di otto (8) domande di cultura generale.

Art.7) Ciascuna squadra deve rispondere alle domande in un tempo massimo di cinque (5) minuti. Ogni risposta esatta equivale a tre (3) punti

TERZO GIOCO: INDOVINA IL TITOLO

Il gioco consiste nell'individuare il titolo della favola, della fiaba, del film, del cartone animato o del racconto al quale appartiene il personaggio menzionato attraverso cinque indizi forniti da un componente della squadra ad esclusione del caposquadra.

Art.8) Ciascuna squadra che individua il titolo esatto, si aggiudica tre (3) punti.

QUARTO GIOCO: VUOTO A RENDERE

Il gioco consiste nell'inserire dieci parole mancanti da una pagina tratta dal libro prescelto.

Art.9) Ogni parola esattamente inserita dà diritto ad un (1) punto. Il tempo massimo per completare l'intera pagina è di cinque (5) minuti.

Art.10) Sono ritenute valide esclusivamente le parole così come indicate nel testo, non sono accettati sinonimi.

QUINTO GIOCO: CACCIA ALL'INTRUSO

Data una serie di parole in lingua inglese, il gioco consiste nell'individuare una o più parole intruse.

Art. 11) Ogni risposta esatta equivale a due (2) punti

Art. 12) Il tempo concesso per individuare le parole intruse sarà di tre (3) minuti.



ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE DI AVERSA

COD. MECCANOGRAFICO: CEIS03100V

Con sezioni associate:

CESL031016 Liceo Artistico di Aversa 81031 Aversa (CE) - via Presidio, 38 - P.zza Magenta, 29
Tel . 081/8902907-fax 081/5046426;

CEPS031019 Liceo Scientifico di Trentola Ducenta - via Roma snc Tel. 0818147942

Distretto Scolastico n. 15 Cod. Fiscale 90035570614



SESTO GIOCO : DOMANDONE

Il gioco prevede quindici (15) domande per ciascuna squadra inerenti il libro letto.

Art. 13) Ogni risposta esatta equivale a cinque (5) punti

Art. 14) Il tempo massimo per rispondere alle quindici (15) domande sarà di quindici (15) minuti.

BUONA LETTURA!



ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE DI AVERSA

COD. MECCANOGRAFICO: CEIS03100V

Con sezioni associate:

CESL031016 Liceo Artistico di Aversa 81031 Aversa (CE) - via Presidio, 38 - P.zza Magenta, 29
Tel . 081/8902907-fax 081/5046426;

CEPS031019 Liceo Scientifico di Trentola Ducenta - via Roma snc Tel. 0818147942

Distretto Scolastico n. 15 Cod. Fiscale 90035570614

